

Bedienpult Multisport Outdoor

Bedienungsanleitung S-eMotion



Bedienpult Multisport Outdoor

Bedienungsanleitung S-eMotion

1. Anschlussmöglichkeiten

Auf der Rückseite des Gehäuses befinden sich die Anschlüsse:

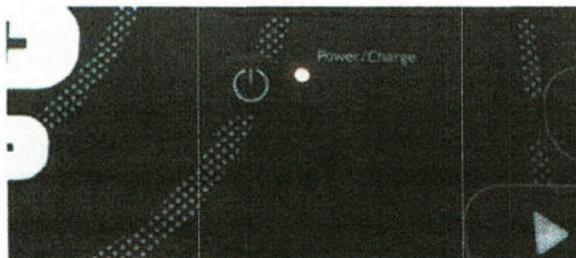
- 1) RS485 für angeschlossene Schauf- Spielzeituhren
- 2) Spannungsversorgung 5V DC über beiliegendes Steckernetzteil
- 3) Anschluss für Handbedienteil „Start/Stop“
- 4) Anschluss für Handbedienteil „24- Sekunden“ / „40 Sekunden“
- 5) RS232 für Schauf- Zusatzmodule oder fremde Hardware
- 6) USB UART für Schauf- Zusatzmodule oder fremde Hardware
- 7) USB Host
- 8) Ethernet



2. Ein- und Ausschalten des Systems

Wenn Schauf- LED- Spielzeituhren der Serie S-eMotion oder die Schauf- Spieldatenverarbeitung S-CORE betrieben werden, sollten diese mit dem Bedienpult verbunden sein **bevor** ein Spiel gestartet wird. Bei Auswahl der Sportart werden bereits Informationen an die angeschlossenen Komponenten gesendet.

Ein Druck auf den Power- Taster (⏻) schaltet das Bedienpult ein.



*Erst einschalten, wenn
alles verbunden ist und
dann die Sportart wählen,
damit alle Daten korrekt
dargestellt werden!*

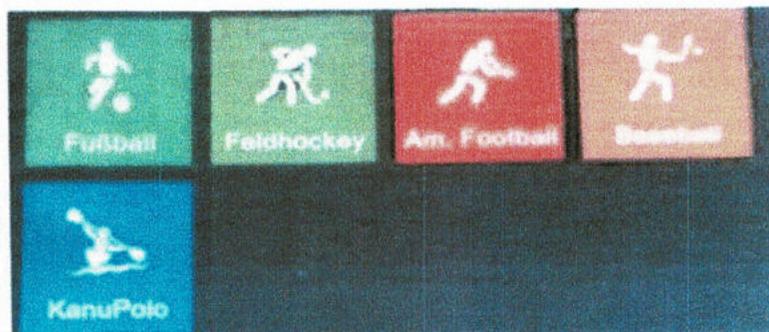
Eine LED gibt Auskunft über den Ladezustand des Akkus:

gelb → Akku wird geladen

grün → Externe Spannung vorhanden

Ist das Bedienpult eingeschaltet, kann es durch einen Druck auf den Power- Taster (⏻) ausgeschaltet werden. Es erfolgt eine weitere Abfrage im Display „System Abschalten“ welche bestätigt oder abgelehnt werden kann.

3. Startbildschirm

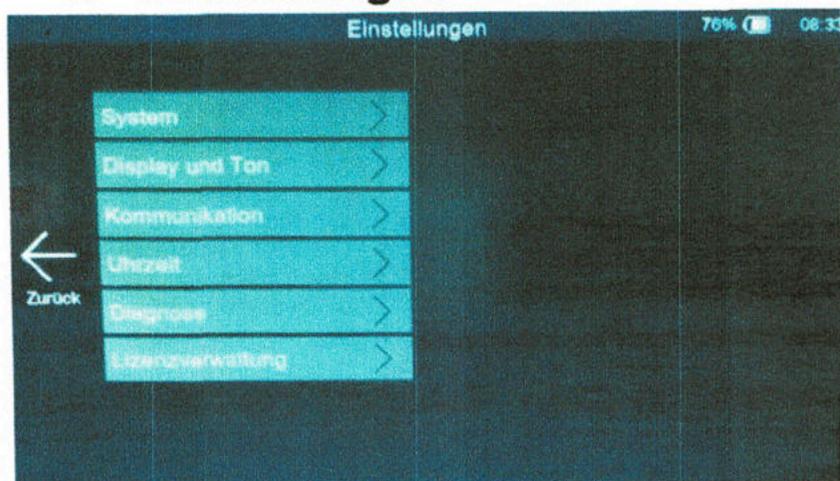


Ein Fingerdruck auf das Konfigurations- Symbol oben links öffnet die Einstellungen. Oben rechts sind der Ladezustand des Akkus und die aktuelle Uhrzeit zu sehen.

Bei eingeschalteter Funkübertragung wird oben links [2.4GHz] angezeigt.

Über die Sportart kann durch Betätigen eines Sportarten-Feldes gestartet werden.

4. Einstellungen



System

Hier finden sich technische Informationen zum Bedienpult. Unter anderen auch die Seriennummer und die Software- Version des Gerätes. Des Weiteren lässt sich das System hier auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.

Bedienpult Multisport Outdoor

Bedienungsanleitung S-eMotion

Display und Ton

Hier lässt sich die Displayhelligkeit im Bereich von 10% bis 100% anpassen. Der Tastenton ist hier an- oder abschaltbar.



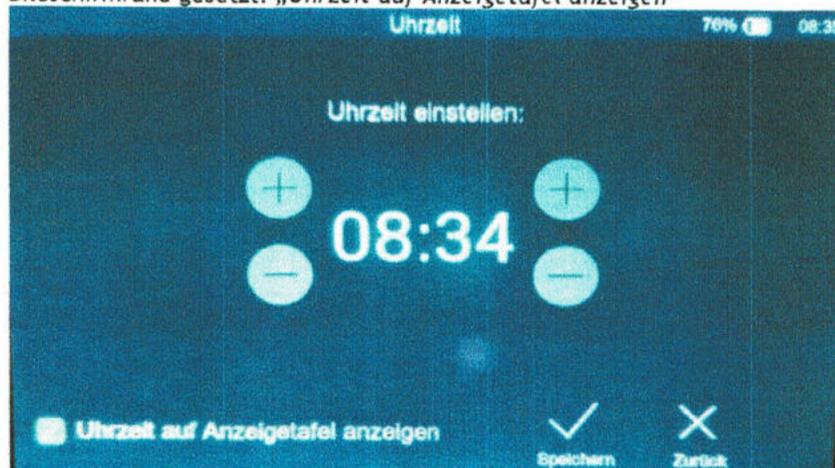
Kommunikation

Hier wird angezeigt, welche Kommunikationsschnittstellen aktiviert sind. Teilweise werden Parameter oder technische Details angegeben.

Uhrzeit

Dieser Menüpunkt dient zur Einstellung der Bedienpult- Uhrzeit. Mit den Tasten (+ / -) neben den Ziffern lässt sich diese einstellen. Zusätzlich lassen sich angeschlossene Spielzeituhren synchronisieren.

Zur Anzeige der Uhrzeit auf eventuell angeschlossenen LED- Anzeigetafeln, wird die Checkbox am unteren Bildschirmrand gesetzt: „Uhrzeit auf Anzeigetafel anzeigen“



Diagnose

Angeschlossene Spielzeituhren haben die Funktion alle LEDs leuchten zu lassen. So ist eine optische Funktionskontrolle möglich.

Lizenzverwaltung

Dies ist für zukünftige optionale Zusatzlizenzen reserviert.



6. Feldhockey

Einstellungen (Settings)

Es stehen vier vorkonfigurierte Spielweisen zur Verfügung.
Diese können sich in folgenden Punkten unterscheiden:

- 1) Vor dem Spiel
 - a. Countdown
Vorgabe, ob vor dem Spiel ein Countdown auf der Spielstandsanzeige abläuft
 - b. Dauer des Countdowns
Vorgabe der Dauer eines Countdowns bis max. 99 Minuten und 50 Sekunden
 - c. Signaltöne (hardwareabhängig)
Optional können Signaltöne zu zwei verschiedenen Zeitpunkten ausgegeben werden.
Zusätzlich lässt sich deren Dauer einstellen.
- 2) Spiel
 - a. Dauer der Perioden
Vorgabe der Dauer einer Halbzeit in Minuten und Sekunden.
 - b. Anzahl der Perioden
Vorgabe der Anzahl der Spielperioden ohne Verlängerungen (z.B. 2 Halbzeiten).
 - c. Zählmodus
Vorgabe, ob die Spielzeit auf- oder abwärts läuft.
 - d. Spielzeit kumuliert
Bei aufwärts laufender Spielzeit kann die Spielzeit kumuliert dargestellt werden, sodass die Spielzeit nach der vorherigen Periode wieder bei „00:00“ beginnt.
 - e. Anzeige der Spielzeit nach deren Ablauf
 - f. Signaltöne (hardwareabhängig)
- 3) Timeout
 - b. Anzahl
 - c. Dauer
 - d. Reset
Zeitpunkt zu dem die Auszeiten zurückgesetzt werden:
 - Aus
 - Periode
 - Halbzeit
 - e. Timeout: in Spielzeit (anzeigen / ausgeben)
 - f. Signalton
- 4) Pausen
 - g. Dauer
 - h. Signaltöne (hardwareabhängig)
- 5) Teamnamen
Eingabe der Namen für die teilnehmenden Teams. Die Namen können ebenfalls während eines Spiels angepasst werden.
 - i. Heim
 - j. Gast
- 6) 40Sek. Regel
 - k. Signale
 - i. Dauer der Signale (akustisch - hardwareabhängig)
 - l. Zeit (40 Sekunden fest eingestellt)
- 7) Werkseinstellungen
 - m. Zurücksetzen auf Werkseinstellungen
Hier werden alle Einstellungen auf die Vorgabewerte zurückgesetzt.

Bedienpult Multisport Outdoor

Bedienungsanleitung S-eMotion

Bedienung

Das Spiel öffnet sich durch eine Berührung des Sportart- Symbols und anschließender Berührung des Schriftzugs „Setting...“ .

Eingabe von Teamnamen

Eine Eingabe der Teamnamen erfolgt über die Felder „Teamname“ im Display. Es öffnet sich eine Bildschirmtastatur.



Eingabe von Punkten

Erzielt ein Team einen Punkt, gibt es zwei Möglichkeiten dies einzugeben:

3. Über die Funktionstasten (+ / -) auf der Folientastatur
 4. Über den Bildschirm durch Betätigung des Feldes „Punkte“
- Außerdem ist eine Korrektur möglich.



Bedienpult Multisport Outdoor

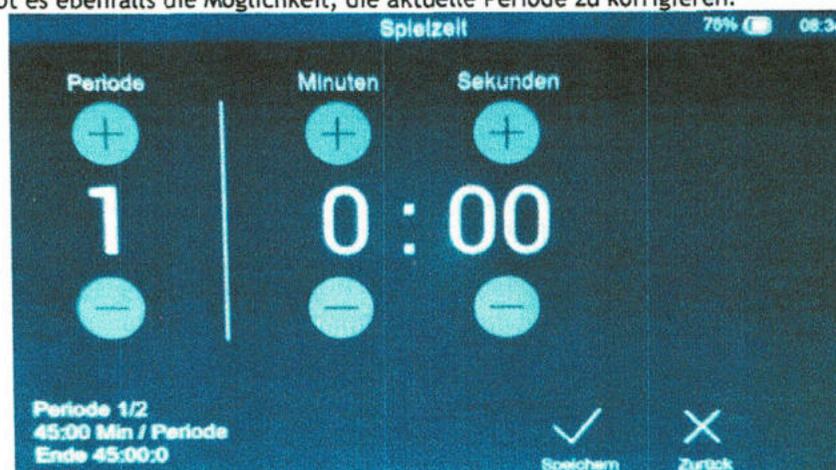
Bedienungsanleitung S-eMotion

Starten und pausieren der Spielzeit

Die Spielzeit wird über die Tasten ▶ oder || auf der Folientastatur gestartet oder pausiert.

Korrektur der Spielzeit

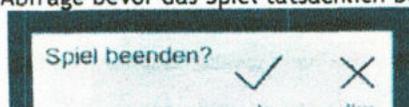
Eine Korrektur kann bei pausierter Spielzeit über einen Druck auf die aktuelle Spielzeit im Display erfolgen. Hier gibt es ebenfalls die Möglichkeit, die aktuelle Periode zu korrigieren.



Neues Spiel / nächste Spielperiode

Ein neues Spiel oder die nächste Spielperiode kann bei pausierter Spielzeit im Hauptfenster über die entsprechenden Tasten gestartet werden (U/→).

Es erfolgt eine Abfrage bevor das Spiel tatsächlich beendet wird:



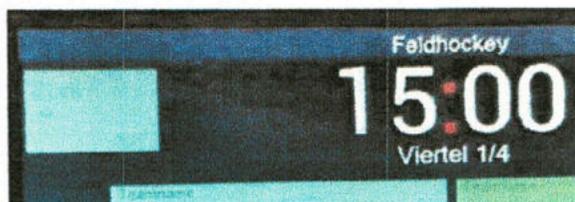
Signalton

Neben den automatischen Signalen zum Ende jeder Spielperiode oder den Auszeiten, gibt es einen manuellen Signalton.

Dieser wird über das Symbol auf der Folientastatur aktiviert.

40Sek. Regel

Wenn die Spielzeit gestoppt ist, kann die 40Sek. Regel über das Feld links oben gesteuert werden - Bei gestarteter Spielzeit ist das Feld nicht wählbar.



Bei einmaliger Betätigung des Feldes werden die 40 Sekunden gestartet und laufen sofort abwärts auf 0.



Die Zählung kann durch nochmaliges Betätigen des Feldes gestoppt werden und wird mit einer roten Umrandung des Feldes signalisiert.



Eine weitere Betätigung des Feldes startet die Zählung wieder.

Über die Taste **II** kann die Zählung ebenfalls gestoppt werden.

→ Bei gestoppter Zählung wird das Feld durch Betätigung der Taste **II** sofort gelöscht.

Wird die Spielzeit mit der Taste **▶** gestartet, wird die Zählung der 40 Sekunden sofort gestoppt und gelöscht.

Optional - Hardwareabhängig:

Nach vollständigem Ablauf der 40 Sekunden wird, je nach Einstellungen, ein Signalton ausgelöst.